Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

1 Важная информация

Основная информация

2 Обмен информацией

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Основы

5 Что это за игра?

6 Начало игры

7 Сохранение/удаление данных

Действия

8 Перемещение

9 Нападение

10 Защита

Подготовка к бою

11 Начало

12 Основные правила

13 Предметы

Режимы игры

14 Битва

15 Онлайн (бой)

16 Онлайн (прочее)

17 Боевой поход

18 Прочее

19 StreetPass-битва

Разное

20 amiibo

21 Игра с фигурками amiibo

22 Публикация в Miiverse

23 Загружаемый контент
24 Сообщения SpotPass

Бойцы

25 Марио, Донки Конг и Линк
26 Самус, Йоши и Кирби
27 Фокс, Пикачу и Луиджи
28 Фэлкон, Пич и Боузер
29 Зельда, Шейк и Марс
30 Метанайт, Пит и Самус (НК)
31 Айк, Чаризард и Дидди Конг
32 Дидиди, Олимар и Лукарио
33 Мульт-Линк, Житель и Тренер
34 Розалина, Мэк и Грениндзя
35 Палютена, Робин и Шулк
36 Соник, Мегамен и ПЭКМЕН

37 Mii-бойцы

Информация о поддержке

38 Как с нами связаться

1 Важная информация

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве относятся как к системе Nintendo 3DS™, так и к системе Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Если не указано иное, все ссылки на Nintendo 3DS в этом руководстве также относятся к системам Nintendo 2DS™, за исключением ссылок на функции, в которых используются 3D-изображения. Функции, для которых необходимо закрыть систему Nintendo 3DS, можно запустить с помощью переключателя режима ожидания.

⚠ ВАЖНО

Важная информация о вашем здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.
Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать

руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский. Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе Системные настройки электронного руководства.

- ✦ В этом руководстве представлены скриншоты английской версии программы.
- ✦ Если необходимо пояснить, о какой части скриншота идет речь, ссылки на текст на экране будут содержать английский текст в [квадратных скобках].

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.classificationoffice.govt.nz

Россия:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Важная информация

Эта программа (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) лицензирована компанией Nintendo только для личного и некоммерческого использования на системе Nintendo 3DS. Пользование любыми сетевыми сервисами этой программы регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

Несанкционированное воспроизведение или использование запрещено.
Эта программа содержит технологию защиты от копирования для предотвращения воспроизведения и копирования контента.

Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с существующим или будущим неразрешенным технически модифицированным оборудованием или программным обеспечением либо с любыми неразрешенными устройствами. После обновления системы Nintendo 3DS или программного обеспечения существующее или будущее неразрешенное технически модифицированное оборудование или программное обеспечение либо неразрешенное устройство, используемые с системой Nintendo 3DS, могут полностью вывести систему Nintendo 3DS из строя. Контент, созданный с помощью неразрешенного технически модифицированного оборудования или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, возможно, будет удален.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.
Original Game:
© Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc.
Characters: © Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI/APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc. / MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

V-1403771

Sora

CTR-P-AXCP-03

2 Обмен информацией

Контент, созданный пользователями, может представлять собой сообщения, образы Mii™, изображения, фотографии, видеоролики, звукозаписи,
коды QR Code™ и т. д.

Обмен контентом, созданным пользователями

Это общие меры предосторожности по обмену контентом, созданным пользователями, с другими. Объем обмена контентом, созданным пользователями, зависит от программы.

- Загруженный контент могут видеть другие пользователи. Он также может быть скопирован, изменен и переотправлен третьими лицами.
  После отправки контент невозможно удалить или ограничить его использование, поэтому будьте осторожны.
- Любой загруженный контент может быть удален без уведомления. Компания Nintendo может также удалить или скрыть контент, который считается неподходящим.
- При загрузке контента или при создании контента для загрузки учитывайте следующие

требования.

- Не используйте какую-либо удостоверяющую личность информацию о вас или третьих лицах, например ваши (или третьего лица) имя, адрес электронной почты, адрес или номер телефона.
- Не используйте какую-либо информацию, которая может причинить вред другим, оскорбить других или быть неприятной для других.
- Не нарушайте права других. Не используйте контент, принадлежащий третьим лицам или отображающий третьи лица (фотографии, изображения, видеоролики) без их разрешения.
- Не используйте незаконный контент либо контент, способствующий незаконным действиям.
- Не используйте контент, оскорбляющий общественную нравственность.

3 Онлайн-функции

Подключение к Интернету в этой игре позволяет вам делать следующее:

- сражаться онлайн (см. стр. 15),
- отправлять/получать короткие сообщения (см. стр. 15),
- смотреть/публиковать повторы (см. стр. 16),
- публиковать снимки и Mii-бойцов (см. стр. 16),
- использовать функции Miiverse™ (см. стр. 22),
- приобретать загружаемый контент (см. стр. 23).

◆ Обратите внимание, что ваш профиль будет виден игрокам со всего мира.
◆ Информацию о подключении вашей системы Nintendo 3DS к Интернету см. в руководстве пользователя.
◆ Для использования функций Miiverse необходимо предварительно запустить Miiverse и выполнить начальные настройки.

Эта программа поддерживает Nintendo Network™.

Сеть Nintendo Network — это онлайн-сервис, позволяющий вам играть с другими игроками по всему миру, загружать новый дополнительный контент и многое другое!

Онлайн — предосторожности

- Если вы публикуете, отсылаете или иным образом делаете доступной другим с помощью беспроводного режима любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно идентифицировать вашу личность, например ваши имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при

использовании беспроводного режима.

- Коды друга являются частью системы, позволяющей установить дружбу с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. При обмене кодами друга с незнакомыми людьми существует риск получения оскорбительных сообщений или информации или недопустимого контента. Кроме того, незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы не рекомендуем предоставлять коды друга людям, которых вы не знаете.
- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными, оскорбительными или в каком-либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не публикуйте, не отсылайте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права,

права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы публикуете, отсылаете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.

- Пожалуйста, обратите внимание, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными без предварительного уведомления по причине технических работ в результате каких-либо проблем, а онлайн-сервисы для некоторых программ могут больше не предоставляться.

4 Родительский контроль

С помощью следующих опций раздела Родительский контроль можно ограничить определенные функции этой программы.

✦ Дополнительную информацию о родительском контроле см. в руководстве пользователя.

● Сервисы магазина Nintendo 3DS
Ограничивает приобретение загружаемого контента.

● Miiverse
Ограничивает публикацию и/или просмотр сообщений, опубликованных в Miiverse, и снимков. Можно ограничить только публикацию или публикацию и просмотр.

● Общение онлайн
Ограничивает сражения с другими игроками в режиме онлайн, отправку и получение коротких сообщений, а также отправку и получение снимков, повторов и Mii-бойцов.

● StreetPass™
Вы можете ограничить использование StreetPass для игры в режиме «StreetPass-битва».

5 Что это за игра?

Марио, Линк, Кирби и другие персонажи выходят за границы своих игр, чтобы встретиться в бою! Используя различные виды ударов, они пытаются выбить друг друга с арены. Игра в беспроводном режиме позволяет вам сражаться с друзьями поблизости или игроками со всего мира.

Как выбить врага?

1. Нанесите урон

Бейте врага, чтобы повысить его общий урон. Чем выше текущий урон бойца, тем дальше он вылетит при ударе.

2. Выполните смеш

Чтобы выбить противника с арены, выполните мощный смеш.

Возврат на арену

Даже если вас далеко выбили с арены, вы можете использовать прыжки и другие приемы, чтобы попробовать вернуться на нее. Не сдавайтесь!

6 Начало игры

При первом запуске игры появится вопрос, хотите ли вы настроить SpotPass™ (см. стр. 24).

Главное меню

Выберите режим игры или другую опцию.

Битва [Smash]	Выберите бойца и арену и начните бой (см. стр. 14).
Онлайн [Online]	Подключитесь к Интернету, чтобы участвовать в многопользовательских онлайн-битвах и смотреть битвы других игроков (см. стр. 15–16).

Боевой поход [Smash Run]	Крушите врагов в огромном лабиринте, а затем используйте своего усиленного бойца в битве случайного типа (см. стр. 17).
Прочее [Games & More]	Собрание различных режимов. Здесь вы можете играть в «Классику», оттачивать свое мастерство на стадионе, редакти-ровать бойцов, смотреть свои сохраненные повторы и многое другое (см. стр. 18).
Задания [Chal-lenges]	Выполняя во время игры определен-ные условия, вы получаете награды (например, трофеи и доп. спецудары).

StreetPass	Сражайтесь в StreetPass-битве (см. стр. 19).
Wii U	Подключитесь к игре Super Smash Bros.™ for Wii U, чтобы использовать систему Nintendo 3DS как контроллер и передавать наборы бойцов между системой Nintendo 3DS и консолью Wii U™.
Руководство	Открыть электронное руководство можно, коснувшись значка руководства на нижнем экране.

Новости и магазин DLC

Для просмотра новостей коснитесь НОВОСТИ И МАГАЗИН DLC на нижнем экране или нажмите Ⓨ. Открыв этот раздел, вы можете коснуться МАГАЗИН DLC или нажать Ⓨ, чтобы перейти в магазин DLC, где можно приобрести загружаемый контент (см. стр. 23).

Перемещение в меню

Перемещайтесь в меню с помощью следующих кнопок.

Выбор опции	✚/◯
Подтвер-дить выбор	Ⓐ
Отмена	Ⓑ

✦ В некоторых меню используется также сенсорный дисплей.

New Nintendo 3DS

Все ссылки на ZL/ZR/◯ (правую кнопку движения) в этом руководстве относятся только к системам New Nintendo 3DS / 3DS XL.

7 Сохранение/удаление данных

Сохранение данных

Ваша игра и все настройки, которые вы изменяете, сохраняются после каждой битвы или изменения настроек.

Удаление данных

Запустив игру, дождитесь, когда исчезнет логотип Nintendo 3DS. Нажмите и удерживайте Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ до появления начального экрана, чтобы удалить все данные сохранения.

- Удаленные данные восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.
- Перед удалением данных обязательно загрузите последнее обновление программы. В противном случае вы не сможете удалить данные, полученные с системы с последним обновлением.

- Во время сохранения не отключайте питание, не перезапускайте систему и не извлекайте игровую карту / карту SD. Не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

О загружаемой версии

Скопировав программу на компьютер или другой носитель данных, вы не сможете использовать связанные с ней данные сохранения, даже если вы скопируете ее обратно на карту SD. Резервную копию данных сохранения создать невозможно.

8 Перемещение

Ходьба

Для ходьбы используйте ◎. Скорость ходьбы зависит от того, как сильно вы сдвинете ◎ влево или вправо.

Рывок

Резко сдвиньте ◎ влево или вправо, чтобы совершить рывок. Вы будете двигаться быстро, пока удерживаете ◎.

Присед

Сдвиньте ◎ вниз, чтобы присесть и уменьшить силу, с которой вас отталкивают вражеские удары.

Спуск с площадки

Резко сдвиньте ◎ вниз, чтобы спрыгнуть с площадки.

✦ Не с каждой площадки можно спрыгнуть.

Прыжки (в том числе в воздухе)

Для прыжка резко сдвиньте ◎ вверх или нажмите Ⓧ/Ⓨ. В воздухе вы можете прыгнуть снова, еще раз резко сдвинув ◎ вверх или нажав Ⓧ/Ⓨ.

Отскок от врага

Находясь над врагом, нажмите Ⓧ/Ⓨ или резко сдвиньте ◎ вверх, чтобы отскочить от него и взлететь еще выше.

Зацепы за край площадки

Находясь близко к краю площадки, вы схватитесь за него. Сдвиньте ◎ в сторону площадки, прыгните или нажмите кнопку удара, чтобы забраться на площадку одним из нескольких способов.

- ✦ У некоторых бойцов есть спецудары или приспособления, позволяющие им цепляться за края площадок.

Дразнилки

Нажмите ✜, чтобы дразнить противника. Вид дразнилки зависит от того, какую кнопку направления вы нажали.

- Используя дразнилку, вы открываетесь для вражеских ударов. Дразните с умом.

9 Нападение

Обычные удары

Обычные удары выполняются с помощью Ⓐ. Нажмите Ⓐ несколько раз, чтобы выполнить серию ударов. Сражаясь некоторыми бойцами, вы можете нажать и удерживать Ⓐ, чтобы бить до попадания по врагу, после чего вы автоматически проведете серию обычных ударов.

Сильные удары

Сдвинув и удерживая ◎, нажмите Ⓐ, чтобы выполнить сильный удар. Вид удара зависит от направления, в котором вы сдвинули ◎.

Смеши

Резко сдвиньте ◎ и одновременно нажмите Ⓐ (или резко сдвиньте ◎), чтобы выполнить смеш и выбить врага.

Заряд смеша

Резко сдвинув ◎, нажмите и удерживайте Ⓐ (или сдвиньте и удерживайте ◎ в нужном направлении), чтобы усилить удар. Отпустите кнопку, чтобы выполнить очень мощный смеш.

Удары в рывке

Нажмите Ⓐ в рывке.

Удары в воздухе

Находясь в воздухе, нажмите Ⓐ для удара. Сдвигая ◎, нажимайте Ⓐ (или сдвигайте ◎), чтобы выполнять разные удары.

Спецудары

Нажмите Ⓑ для спецудара. Вы можете выполнять разные спецудары, сдвигая ◎ в разные стороны и нажимая Ⓑ.

Финальные смеши

Разбив смеш-сферу (см. стр. 13), нажмите Ⓑ, чтобы выполнить уникальный финальный смеш своего бойца.

10 Защита

Нажмите R или ZL, чтобы использовать щит для защиты от ударов врага.

✦ Из-за ударов или просто со временем ваш щит уменьшается. Если он сломается, вы ненадолго будете оглушены и не сможете сражаться.

Уклонение

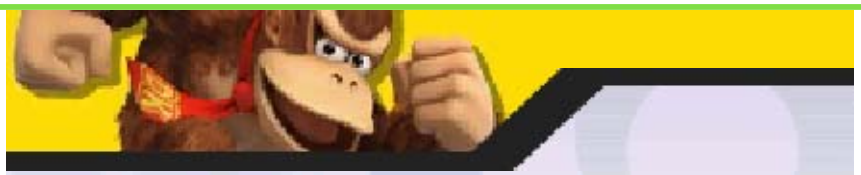
Используя щит, сдвиньте ◎ влево, вправо или вниз, чтобы уклониться в нужном направлении.

✦ Чтобы уклониться в воздухе, нажмите R или ZL.

Захваты/броски

Нажмите L/ZR (или Ⓐ при использовании щита), чтобы схватить противника. После этого используйте ◎ (бросок) или Ⓐ (удар).

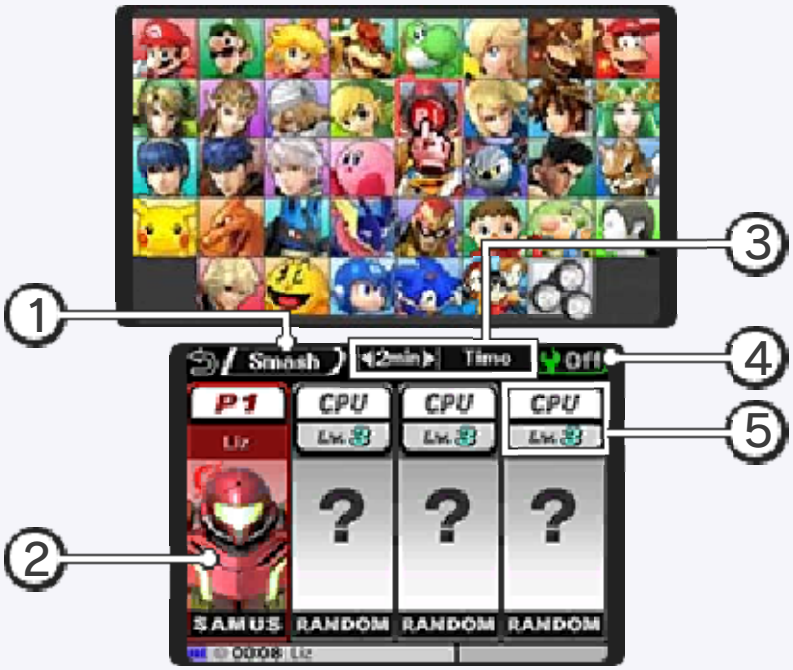
11 Начало



Экран выбора бойцов

Выбрав режим игры, вы увидите экран выбора бойцов. Положите свою фишку И1 [P1] на бойца, которого вы хотите использовать, и измените нужные настройки (①–⑤). Когда все готово, нажмите START, чтобы начать бой.

- ✦ Удерживайте Ⓑ, чтобы заполнить индикатор и вернуться в предыдущее меню. Также для возврата можно коснуться и удерживать .
- ✦ Доступные настройки меняются в зависимости от выбранного режима игры.



① Вид боя

Вы можете устроить обычную битву (каждый за себя) или поделить бойцов на две-три команды.

② Бойцы

Коснитесь бойца, чтобы изменить его внешность.

- ✦ Внешность бойца можно менять также с помощью Ⓛ/Ⓡ или Ⓧ/Ⓨ.

③ Изменение правил

Вы можете изменить правила боя, такие как его продолжительность и настройки появления предметов.

- ✦ С помощью ◀/▶ можно изменить продолжительность боев на время и количество жизней в боях на жизни.

④ Наборы бойца

Включите эту опцию для использования наборов бойца, созданных в редакторе (см. стр. 18).

⑤ Компьютерные игроки

Коснитесь здесь, чтобы выбрать, появится ли в бою компьютерный игрок (КИ), и установить уровень его сложности.

Экран выбора арены

После выбора арены начнется бой.

✦ В некоторых режимах экран выбора арены не появляется.

Арены в Ω-виде

Нажмите Ⓧ, затем выберите арену, чтобы сразиться на ней в ее Ω-виде. Такая арена будет совершенно плоской, как «Последняя арена», и на ней не будет никаких препятствий.

В каждом бою вам нужно выбить врагов с арены так, чтобы они не смогли на нее вернуться. Бейте противников, чтобы повысить их текущий урон, а затем выполните смеш, чтобы выбить их!

Экран боя

1 Оставшееся время

② Рамка

Коснитесь бойца на нижнем экране, чтобы выделить его рамкой. Так вам будет легче находить его в бою.

- ✦ Эта функция доступна в режиме «Битва» и в решающем бою Боевого похода.

③ Общий урон

Мировой смеш-рейтинг

Мировой смеш-рейтинг (МСР [GSP]) отображается, например, в игре «Классика» и режиме «Стадион». Он показывает, скольких игроков со всего мира вы превзошли.

- ✦ Допустим, ваш смеш-рейтинг равен 147 200. Это значит, что вы превзошли 147 199 игроков со всего мира.
- ✦ Это число рассчитывается при отправке/получении рейтинговых сведений через Интернет. Если при использовании данной программы вы ни разу не подключались к Интернету, мировой смеш-рейтинг отображаться не будет.

Пауза

Нажмите START, чтобы поставить игру на паузу, что позволит вам сделать снимок экрана или прервать бой.

✦ Снимки сохраняются на карте SD.

Результаты

После боя появится экран результатов. В зависимости от выбранного режима игры вы также можете получить немного золота.

Золото

Помимо прочего, золото можно использовать для покупки трофеев.

13 Предметы

Чтобы взять предмет, нажмите Ⓐ, находясь рядом с ним. Снова нажмите Ⓐ, чтобы использовать предмет, или L/ZR, чтобы выбросить его. Сдвиньте ◎ и одновременно нажмите L/ZR, чтобы швырнуть предмет.

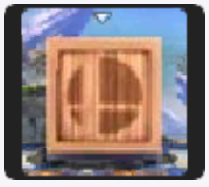
Описание предметов

Вы можете понять, как действуют некоторые предметы, просто коснувшись или взяв их. Но иногда, в зависимости от предмета, им нужно ударить врага или немного подождать.

Мастер-шар (помощь)

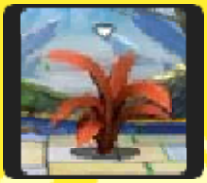
Бросьте такой шар, чтобы выпустить Мифического или Легендарного покемона, который поможет вам в бою.

Контейнеры (тара)



Разбейте контейнер ударом или броском, чтобы узнать, что внутри.

Трава тоже считается контейнером. Выдерните ее, чтобы получить предмет.



Бутылка феи (лечение)

Возьмите такую бутылку, когда ваш урон не менее 100, чтобы вылечить 100 ед. урона. Если ваш урон меньше 100, можете бросить ее во врага.

- Если у врага не менее 100 ед. урона, при попадании бутылка вылечит его.

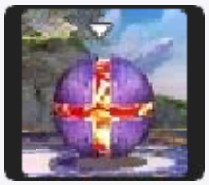
Супергриб (превращение)

Коснувшись этого предмета, ваш боец станет больше и сильнее.

Огненное препятствие (ближний бой)

Удары этим предметом поджигают врагов и наносят им урон. При использовании огненное препятствие постепенно теряет огненные шары.

X-бомба (метание)

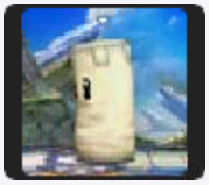


Взрываясь, она выпускает длинные лучи в виде буквы «X», которые проходят сквозь любые препятствия.

Стальной дайвер (стрельба)

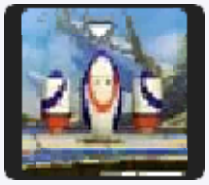
Стреляет небольшими торпедами.

Боксерский мешок (спортснаряд)



От ударов из боксерского мешка вываливаются предметы.

Ракетный ранец (снаряжение)



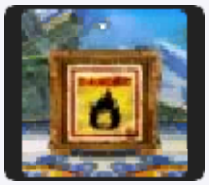
Находясь в воздухе, сдвиньте вверх и удерживайте ◎ или нажмите и удерживайте Ⓧ/Ⓨ, чтобы взлететь на реактивной тяге.

Части Драгуна (детали)

Соберите легендарный Драгун из трех частей.

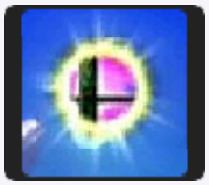
Бум-ящик (взрывчатка)

Подожгите ящик или сильно ударьте по нему, чтобы взорвать его.



Смеш-сфера (финальный смеш)

Бейте по сфере, чтобы разбить ее, а затем нажмите Ⓑ, чтобы выполнить финальный смеш.



- В игре есть много других предметов!

14 Битва

Выбрав арену и правила, сразитесь с компьютерными игроками (КИ) или друзьями.

Битва «Соло»

Сражайтесь в одиночку с компьютерными игроками.

Битва «Группа» (Локальная игра)

Играть могут до четырех человек.

✦ Когда вы сражаетесь в локальной битве, система не переходит в режим ожидания.

Вам понадобятся:

- по одной системе Nintendo 3DS у каждого игрока;
- по одному экземпляру программы у каждого игрока.

Установка связи

Один игрок создает бой на своей системе. Другие игроки могут присоединиться и принять участие в этом бою.

◆ Правила боя определяет организатор.

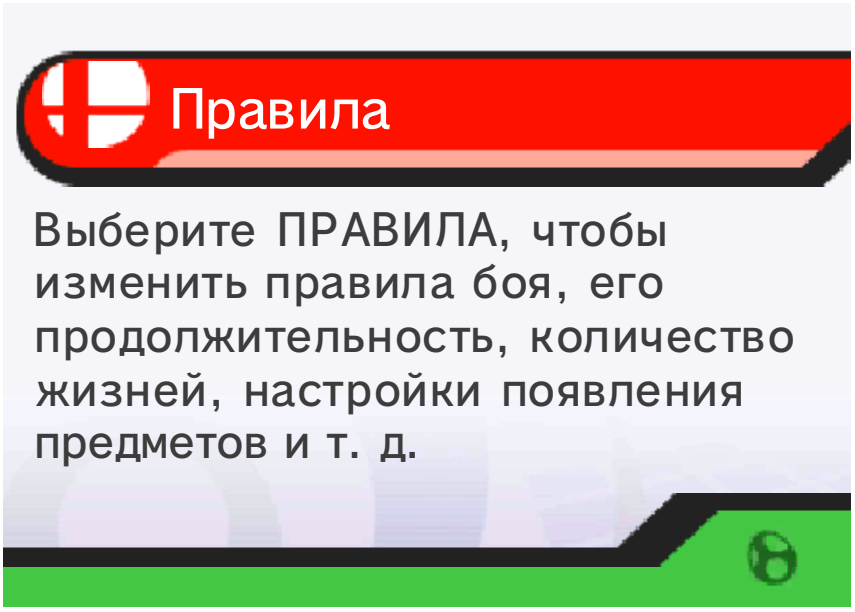
Создание боя

1. Выберите СОЗДАТЬ БОЙ [HOST GAME].

2. Установите правила и выберите бойца, затем нажмите START.
3. Выберите арену для боя.
4. Ожидая готовности всех участников, вы можете тренироваться. Когда все будут готовы, нажмите L и R, чтобы начать бой. Если участников четыре, бой начнется автоматически.

Присоединение к бою

1. Выберите бой, к которому вы хотите присоединиться.
2. Выберите бойца и нажмите START.
3. Выберите арену для боя.
4. Пока ждете, можете потренироваться.


Правила
Выберите ПРАВИЛА, чтобы изменить правила боя, его продолжительность, количество жизней, настройки появления предметов и т. д.

15 Онлайн (бой)

Бой (Интернет)

Подключившись к Интернету, сражайтесь с игроками со всего мира. В меню Онлайн выберите С ДРУЗЬЯМИ или СО ВСЕМИ.

- Перевод системы в режим ожидания во время онлайн-боя считается отключением, за которое вы будете на время отстранены от игры онлайн.
- Чтобы сражаться с другими игроками в режиме «С друзьями», все игроки должны добавить друг друга в качестве друзей. Добавить игрока в друзья можно в списке друзей в меню HOME.

С друзьями

Сражайтесь с друзьями. Один из игроков создает бой, который начнется, когда все игроки будут готовы.

Создание боя

1. Выберите СОЗДАТЬ БОЙ.
2. Установите правила и выберите бойца, затем нажмите START.

3. Выберите арену для боя.
4. Ожидая готовности всех участников, вы можете тренироваться. Когда все будут готовы, нажмите L и R, чтобы начать бой. Если участников четыре, бой начнется автоматически.

◆ Правила первого боя определяет организатор. Начиная со второго боя, это право получает игрок, занявший последнее место в предыдущем бою.

Присоединение к бою

1. Выберите бой, к которому вы хотите присоединиться.
2. Выберите бойца и нажмите START.
3. Выберите арену для боя.
4. Тренируйтесь, пока ждете.

Короткие сообщения

Используя дразнилки во время боя, вы можете показывать друзьям короткие сообщения.

◆ Используя короткие сообщения, пожалуйста, относитесь к другим с уважением.

Со всеми

Сражайтесь с игроками со всего мира. Бейтесь изо всех сил в режиме «Ради славы» или веселитесь в режиме «Ради забавы».

Ради славы	Сразитесь на случайно выбранной арене в ее Ω-виде. Результаты битв (включая количество ваших поражений) идут в статистику.
Ради забавы	Сразитесь на случайно выбранной арене (за исключением «Последней арены»). В статистику идет только количество ваших побед.

Профиль

Коснитесь бойца на экране результатов после боя, чтобы увидеть профиль соответствующего игрока.

- Чтобы настроить свой профиль, выберите ПРОЧЕЕ → НАСТРОЙКИ → ИНТЕРНЕТ → ПРОФИЛЬ.

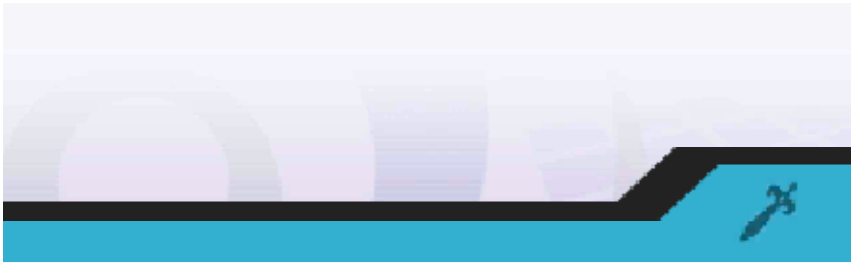
Жалобы и блокировка игроков

При просмотре профиля другого игрока вы можете заблокировать его или отправить жалобу на его плохое поведение.

- Необоснованные жалобы на других игроков могут привести к временному исключению автора жалоб из онлайн-боев.
- Если хотите удалить игрока из черного списка, откройте меню Онлайн, затем нажмите и удерживайте START не менее трех секунд.

Отстранение от игры

Выход из боя, частые самоликвидации, бездействие или постоянное нападение на одного и того же игрока приводят к временному отстранению от игры онлайн.



16 Онлайн (прочее)

Зритель (Интернет)

В этом разделе вы можете смотреть онлайн-бои, повторы других игроков и смеш-карту.

Зритель	Смотрите повторы и ставьте золото на результаты онлайн-боев других игроков.
Канал повторов	Смотрите повторы боев с опреде-ленными бойцами.
Смеш-карта	Смотрите всемирную статистику и узнайте, где играют онлайн.

Обмен

В этом разделе вы можете просматривать контент, опубликованный игроками со всего мира, и отправлять свой контент друзьям и другим игрокам.

Просмотр

Загружайте контент, опубликованный другими игроками, например снимки, повторы и Mii-бойцов. После загрузки вы можете просмотреть контент в хранилище и использовать Mii-бойцов в битвах.

- ✦ Загруженный контент сохраняется на карте SD.

Отправка

Публикуйте на сервере собственный контент, например снимки, повторы и Mii-бойцов.

- ✦ Для получения контента, который вам отправляют друзья, выберите ПРОЧЕЕ → НАСТРОЙКИ → ИНТЕРНЕТ и включите опцию Данные от друзей.
- ✦ Опубликованные данные хранятся на серверах Nintendo и удаляются с них через 30 дней.

Кампания

В этом режиме до трех команд выясняют, кто сильнее. Вы сражаетесь и отдаете заработанные очки в поддержку одной из команд. Выберите КАМПАНИЯ, чтобы узнать, какая команда лидирует, и увидеть другую информацию.

- Этот режим доступен только во время проведения кампании.

Правила игры в режиме «Кампания»

Играя в режиме «Со всеми» одним из бойцов, принимающих участие в текущей кампании, вы отдаете очки в его поддержку. Побеждает боец, набравший больше всего очков по окончании кампании. Если боец, которого вы поддержали, победит, вы получите награду!

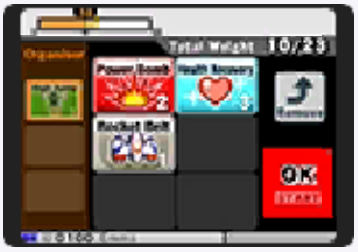
- После битвы в поддержку одной из команд вам нужно подождать, прежде чем вы сможете поддержать ее еще раз.

17 Боевой поход

Сражайтесь с врагами в огромном лабиринте и подготовьте бойца к решающему бою.

Сборы [Set-up]

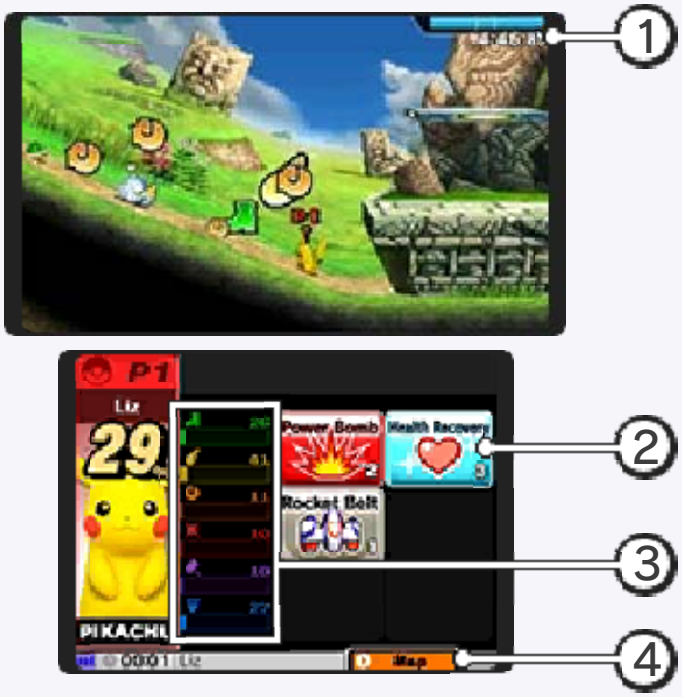
Вы можете изменить способности бойца и выбрать амуницию, которую вы хотите взять в бой.



- У каждого элемента амуниции есть вес. Полностью нагрузив бойца, вы не сможете дать ему больше амуниции.
- Количество амуниции, которое может нести боец, зависит от его скорости.

Экран игры

Исследуя лабиринт, побеждайте врагов и собирайте бонусы. Когда время истечет, начнется решающий бой, то есть битва по особым правилам!



1 Оставшееся время

2 Амуниция

Коснитесь, чтобы использовать.

3 Параметры бойца

4 Карта [Map]

Коснитесь, чтобы открыть карту.

Играйте в мини-игры, изменяйте настройки игры и т. д.

Соло [Solo]

Играйте в одиночку, например, в «Классику» и «Стадион».

Классика

Идите по карте и сражайтесь с компьютерными игроками (КИ). На развилках выбирайте путь с помощью ◎.

Трудность

Измените трудность игры, потратив золото. Чем выше трудность, тем больше награда.

Все звезды

Побеждайте бойцов КИ — одного за другим. Между боями ваш урон не обнуляется. Ключ к победе — правильное использование лечащих предметов в зоне отдыха.

Стадион

Играйте в «Спарринг», «Смеш-бомбу» и «Смеш-бейсбол».

Тренировка

Оттачивайте свои боевые навыки.

Группа [Group]

Играйте во «Все звезды» и «Спарринг» с другом в локальном беспроводном режиме.

Редактор [Custom]

Создавайте Mii-бойцов и изменяйте обычных бойцов.

Создание Mii-бойца

Регистрируйте образы Mii, созданные в Редакторе Mii, в качестве Mii-бойцов. Выбрав своего бойца, вы можете выбрать его тип и снаряжение.

- Даже если удалить в Редакторе Mii образ Mii, на основе которого был создан Mii-боец, этот Mii-боец не будет удален.

amiibo

Тренируйте фигурку amiibo™ и сделайте из нее собственного бойца ИФ (см. стр. 20–21).

Хранилище [Vault]

Любуйтесь своими трофеями и снимками, изучайте статистику и т. д.

- ✦ Трофеи можно покупать за золото или игровые монетки.
- ✦ Дополнительную информацию об игровых монетках см. в руководстве пользователя.

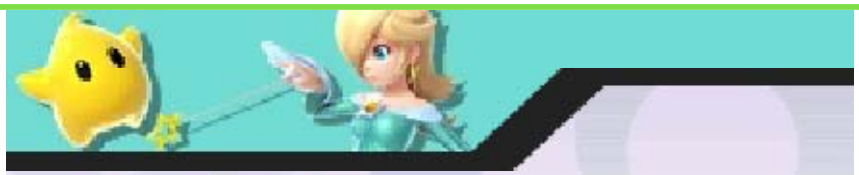
Фонотека

Подключив к системе наушники, вы можете слушать музыку из игры, даже когда система находится в режиме ожидания. Для этого выберите опцию Режим плеера ( ). Нажмите L для возврата к предыдущей композиции и R для перехода к следующей. Обратите внимание, что названия всех композиций и дополнительная информация о них на английском языке.

Настройки [Options]

Измените управление, настройки звука, толщину контура бойца и отображение индикатора урона. В разделе Интернет вы можете изменить свой профиль, короткие сообщения и т. д.

19 StreetPass-битва



В этом режиме вы можете сражаться с фишками-бойцами, собранными по StreetPass.

Сбор фишек-бойцов (StreetPass)

Когда вы проходите мимо другого пользователя, у которого есть такая же программа с включенным режимом StreetPass, вы автоматически отправите и получите фишки-бойцов и сможете сразиться в StreetPass-битве.

Настройка StreetPass

Чтобы включить StreetPass, в главном меню выберите StreetPass, затем OK.

✦ Чтобы выключить StreetPass для этой игры, откройте системные настройки в меню HOME, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ → УПРАВЛЕНИЕ StreetPass.

StreetPass-битва

Подготовьтесь к StreetPass-битве или измените настройки.

Street-Pass-битва [Street-Smash]	Сражайтесь, толкая фишки-бойцов своих соперников.
Разминка [Practice]	Сыграйте в разминочную StreetPass-битву.
Профиль [Profile]	Измените сообщение, отправляемое по StreetPass, и выберите фишку-бойца, которую вы будете использовать.
Данные [Records]	Изучайте статистику StreetPass-битв.
Правила [Tutorial]	Посмотрите правила StreetPass-битвы.

Правила StreetPass-битвы

Толкайте фишки-бойцов противников своей фишкой. Столкнув фишку-бойца противника с арены, вы получите золото.

Управление

Перемещение

Перемещайте фишку-бойца в нужном направлении с помощью ◎.

Удар

Для удара нажмите Ⓐ. Нажмите и удерживайте Ⓐ, чтобы зарядить удар, затем отпустите Ⓐ, чтобы выполнить мощный удар.

- Ударьте фишку-бойца противника сзади, чтобы выбить ее.

Щит

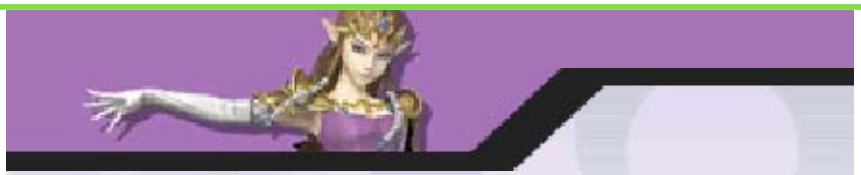
Нажмите Ⓡ, чтобы использовать щит.

Уклонение

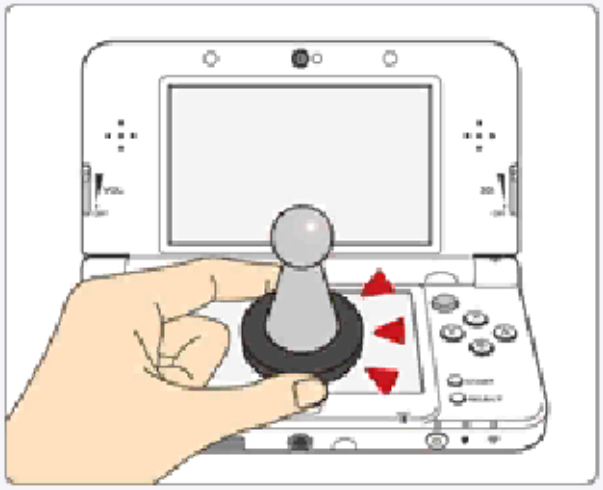
Используя щит, резко сдвиньте ◎ в нужную сторону, чтобы уклониться от удара.

Контрудар

Уклонившись от удара врага в последний момент, нажмите Ⓐ для контрудара.



Эта программа поддерживает amiibo . Чтобы использовать совместимый аксессуар amiibo, коснитесь им сенсорного дисплея системы New Nintendo 3DS / 3DS XL.



Аксессуары amiibo служат не только для украшения. С помощью NFC (коммуникации ближнего поля) вы можете подключать их к совместимым программам и использовать в игре. Дополнительную информацию см. на веб-сайте http://amiibo.nintendo.eu/.

✦ На каждом аксессуаре amiibo одновременно могут храниться игровые данные только одной программы. Чтобы создать новые игровые данные на аксессуаре amiibo, на котором

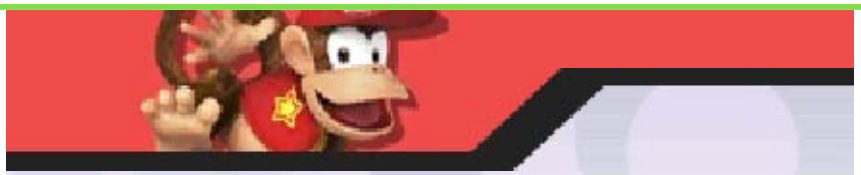
уже сохранены данные другой игры, необходимо сначала удалить существующие игровые данные. Для этого откройте меню HOME ⇒ ⇒ Настройки amiibo.

- Данные аксессуара amiibo могут считываться несколькими совместимыми программами.
- Если данные аксессуара amiibo повреждены и не могут быть восстановлены, откройте меню HOME ⇒ ⇒ Настройки amiibo, а затем сбросьте данные.

ВАЖНО

Легкого касания сенсорного дисплея достаточно, чтобы система обнаружила amiibo. Не давите аксессуаром amiibo на дисплей и не проводите им по дисплею с чрезмерным применением силы.

21 Игра с фигурками amiibo



Если вы используете фигурку amiibo, персонаж может появляться в качестве ИФ (игрока-фигурки). Бойцы ИФ могут быть вам противниками или сражаться с вами плечом к плечу.

- Вы не можете использовать amiibo с системами Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL и Nintendo 2DS. На этих системах в разделе «Прочее» пункт amiibo отсутствует.
- Вы не можете управлять ИФ.

Подключение к игре Super Smash Bros. for Wii U

Вы можете передавать данные фигурок amiibo из одной версии Super Smash Bros. в другую. Это значит, что фигурку amiibo, которую вы тренировали в Super Smash Bros. for Wii U, можно использовать в версии для Nintendo 3DS, и наоборот.

Фигурки amiibo

В боях фигурки amiibo повышают свой уровень и становятся сильнее. При этом они изучают технику боя противников. Вы можете кормить фигурки экипировкой, наделяя их новыми способностями, чтобы превратить каждую фигурку amiibo в уникального бойца.

Начальная настройка

Перейдите в ПРОЧЕЕ → amiibo, затем коснитесь фигуркой amiibo области NFC, чтобы зарегистрировать Mii владельца, а также выбрать ник фигурки amiibo и внешность бойца.

- Если вы уже использовали фигурку amiibo в версии игры для Wii U, вам не придется выполнять начальную настройку.

Действия с фигурками amiibo

Используйте их в битвах в качестве бойцов ИФ

Чтобы фигурка amiibo появилась в бою в качестве противника или союзника, нажмите ZR или ZL на экране выбора бойцов в режиме «Битва» и коснитесь фигуркой области NFC.

- ✦ Коснитесь области NFC несколькими фигурками amiibo по очереди, чтобы устроить между ними бой.

Изменяйте их

Чтобы отредактировать amiibo, перейдите в ПРОЧЕЕ → amiibo, затем коснитесь фигуркой области NFC. Вы можете накормить amiibo экипировкой, чтобы изменить параметры атаки, защиты и скорости, а также выбрать для amiibo спецудары.

- ✦ Когда вы кормите amiibo экипировкой, следите за ухудшением/улучшением характеристик. Это повлияет на развитие фигурки amiibo.

Сохранение/удаление данных amiibo

Сохранение данных

При выходе с экрана выбора бойцов или из раздела amiibo у вас будет возможность записать данные на фигурку amiibo. Коснитесь фигуркой области NFC, чтобы записать следующие данные.

При выходе с экрана выбора бойцов

- Характеристики, которые изменились при повышении уровня
- Недавно выученные приемы
- Полученные подарки

При выходе из раздела amiibo

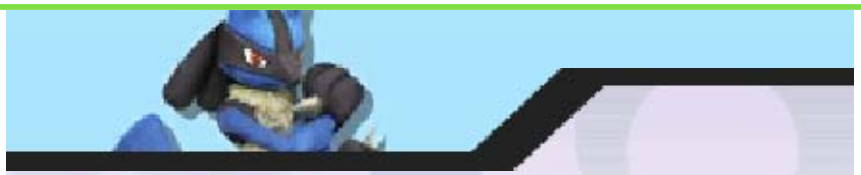
- Изменения характеристик
- Изменения спецударов

Удаление результатов развития

Удаление результатов развития вернет фигурку amiibo в состояние, в котором она была до всех тренировок. Перейдите в ПРОЧЕЕ → amiibo, затем нажмите Ⓛ+Ⓡ+Ⓧ, чтобы попасть на экран удаления результатов развития amiibo. После этого вы можете удалить результаты развития фигурки amiibo, коснувшись ею области NFC.

- При этом не сбрасываются ник фигурки amiibo, Mii ее владельца или внешность бойца.
- После удаления результаты развития восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.

22 Публикация в Miiverse



С помощью Miiverse вы можете делиться с игроками со всего мира впечатлениями от игры и публиковать свои снимки.

Публикация

Снимки

Для публикации снимка выберите ОНЛАЙН, затем ОБМЕН. Перед публикацией вы также можете перейти в раздел «Альбом» в хранилище и добавить комментарий.

Приобретение загружаемого контента

Подключитесь к Интернету, чтобы получить возможность купить загружаемый контент, например новых бойцов. Загружаемый контент приобретается с помощью магазина DLC, где вы можете покупать контент Nintendo eShop на свои средства Nintendo eShop.

Категории «3DS» и «3DS и Wii U»

Загружаемый контент делится на две категории: тот, что может использоваться только в версии игры для Nintendo 3DS, и тот, к которому прилагаются коды загрузки для использования в версии игры для Wii U.

- Приобретя загружаемый контент из категории «3DS и Wii U» с помощью магазина DLC, вы найдете код для загрузки контента для версии игры для Wii U в разделе «Действия для учетной записи» в Nintendo eShop на Nintendo 3DS. Затем вы можете ввести этот код загрузки в Nintendo eShop на Wii U.
- Если вы приобрели загружаемый контент из категории «Wii U и 3DS» в Nintendo eShop на Wii U, вы найдете код для загрузки контента для версии игры для Nintendo 3DS в разделе «Действия для учетной записи» в Nintendo eShop. Затем вам нужно ввести этот код загрузки в магазине DLC в версии игры для Nintendo 3DS.
- Коды загрузки действительны в течение 90 дней с момента приобретения.

Как приобрести контент

① В главном меню выберите НОВОСТИ И МАГАЗИН DLC.

② Выберите МАГАЗИН DLC.

③ Выберите желаемый загружаемый контент, затем выберите ПЕРЕЙТИ К ПОКУПКЕ.

✦ Внимательно прочитайте информацию о покупке, затем выберите OK.

④ Выберите КУПИТЬ.

✦ Обязательно прочитайте сообщение на экране «Информация».

⑤ После получения загружаемого контента вы вернетесь в магазин DLC.

О приобретении загружаемого контента

● Приобретенный загружаемый контент можно просмотреть в разделе «Действия для учетной записи» в Nintendo eShop.

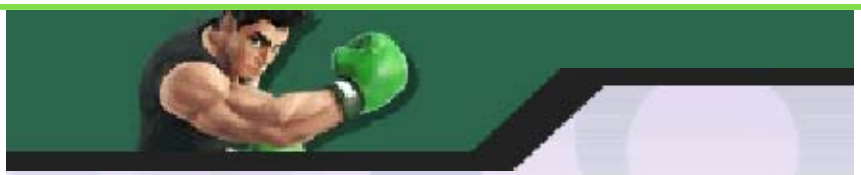
● Средства, уплаченные за загружаемый контент, не возвращаются, кроме того, контент не подлежит обмену на другие продукты или услуги.

● После приобретения загружаемый контент можно бесплатно загружать повторно.

✦ Приобретенный загружаемый контент не может быть

загружен повторно, если соответствующий сервис приостановлен или больше не предоставляется или если вы удалите вашу учетную запись Nintendo eShop или код Nintendo Network. Подробную информацию см. в электронном руководстве по Nintendo eShop.

- Приобретенный загружаемый контент сохраняется на карте SD.
- Приобретенный загружаемый контент совместим только с системой Nintendo 3DS, с помощью которой он был приобретен. Если вы вставите карту SD в другую систему, приобретенный вами загружаемый контент будет недоступен на этой системе.



Получение сообщений (SpotPass)

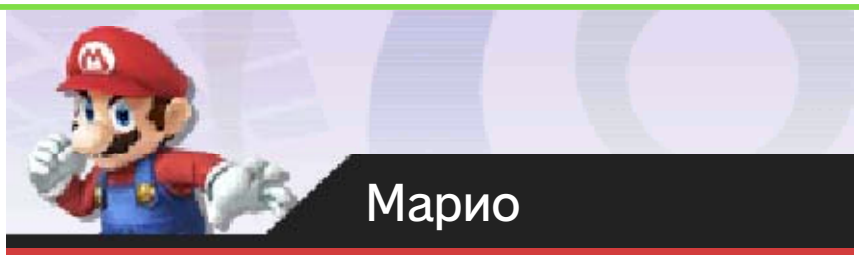
Даже не играя в игру, вы можете получать сообщения SpotPass, оставив систему в режиме ожидания. Это позволит системе подключаться к Интернету, если она находит точку доступа.

- Данные, полученные через SpotPass, сохраняются на карте SD, поэтому следите за тем, чтобы в систему всегда была вставлена карта SD.

Использование SpotPass

Выберите ПРОЧЕЕ → НАСТРОЙКИ → ИНТЕРНЕТ и измените опцию SpotPass на ВКЛ.

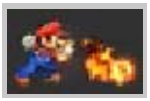
- Чтобы выключить сообщения SpotPass, измените опцию SpotPass на ВЫКЛ.



Марио

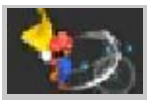
Огненный шар — Ⓑ

Бросок огненного шара, который скачет по земле.



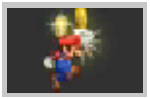
Накидка — ⊕ + Ⓑ

Взмах накидкой разворачивает врагов и даже отражает снаряды.



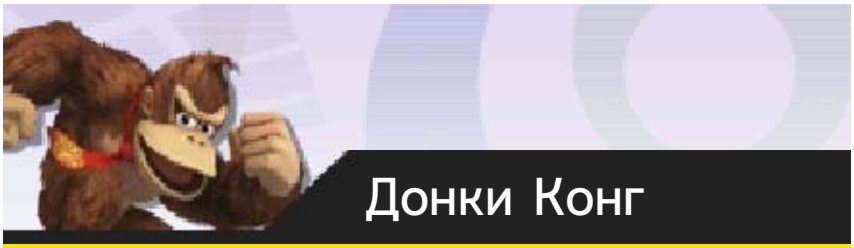
Ударный суперпрыжок — ⊕ + Ⓑ

Удар кулаком в прыжке. Ранит несколько раз.



ЛИВВ — ⊕ + Ⓑ

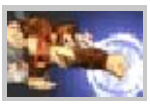
Струя воды отталкивает врагов. Прием заряжается. Струей можно управлять.



Донки Конг

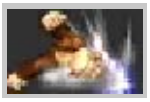
Огромный кулак Ⓑ

Мощный удар кулаком. Нажмите кнопку для усиления, затем еще раз для удара.



Удар головой ↔+Ⓑ

Удар сверху вниз перед собой. Если враг на арене, он будет вбит в землю.

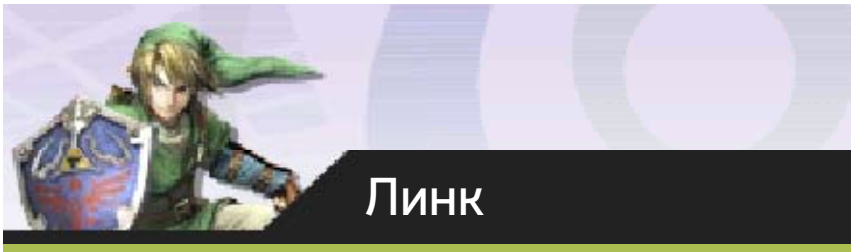


Смерч Конга ↑+Ⓑ

Вихрь ударов кулаками. Вращаясь, можно перемещаться в стороны.

Лапошлеп ↓+Ⓑ

Удары лапами по земле. Ударные волны подкидывают врагов вверх.



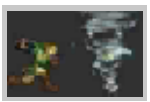
Линк

Лук героя Ⓑ

Выстрел из лука. Удерживайте кнопку, чтобы стрела улетела дальше.

Бумеранг бури ✣+Ⓑ

Ранит врагов, когда летит вперед. Может притягивать их к вам на обратном пути.

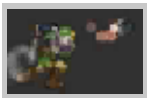


Круговая атака ✣+Ⓑ

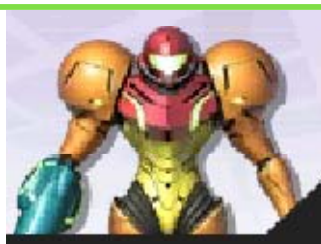
Удар мечом во вращении. Чтобы взлететь, используйте в воздухе.

Бомба ✣+Ⓑ

Метательная бомба. Взрывается сама через некоторое время или от удара.



26 Самус, Йоши и Кирби



Самус

Усиленный выстрел Ⓑ

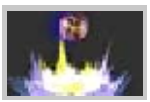
Энергетический выстрел по прямой. Прием заряжается.

Ракета ↔+Ⓑ

Пуск самонаводящейся ракеты. Выполните как смеш, чтобы запустить суперракету.

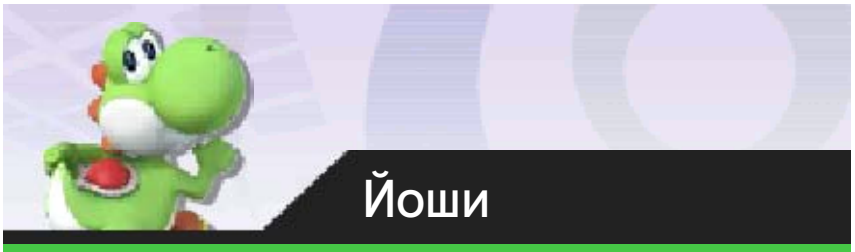
Шаровая атака ↓+Ⓑ

Прыжок во вращении, которое ранит врагов несколько раз.



Бомба ↓+Ⓑ

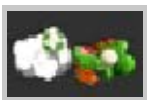
Сброс бомбы в режиме морфосферы. Взрыв подбросит вас вверх.



Йоши

Яйцеклад Ⓑ

Вы хватаете противника языком, глотаете его и откладываете яйцо.



Яичный каток ◀●▶+Ⓑ

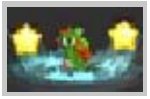
Сбивайте врагов, катясь по арене в яйце. При этом можно сделать один прыжок.

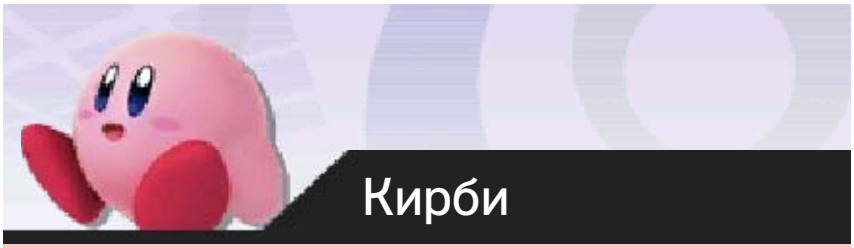
Бросок яйца ▲+Ⓑ

Бросок яйца. Угол можно изменить, нажав до броска в нужную сторону.

Бомба Йоши ▼+Ⓑ

Быстрый прыжок и удар о землю. От удара в стороны вылетают звезды.

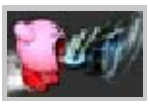




Кирби

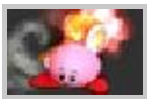
Вдох Ⓑ

Вдохнув врага, вы можете скопировать его прием или выплюнуть его как звезду.



Молот ✣+Ⓑ

Удар молотом. При полном заряде превращается в Огненный молот.

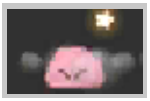


Последний разрез ✣+Ⓑ

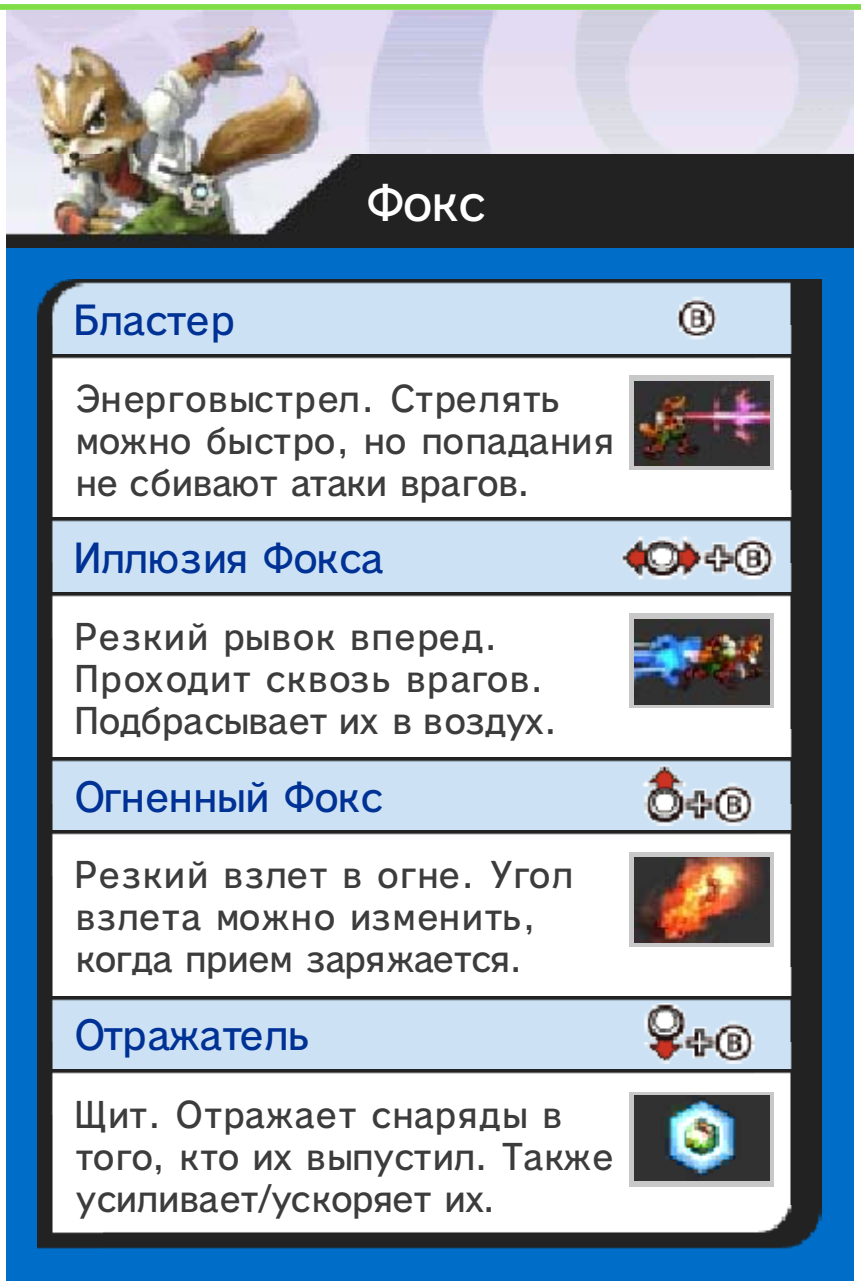
Удар мечом на взлете и в падении. При приземлении — ударная волна.

Камень ✣+Ⓑ

Став чем-нибудь тяжелым, вы падаете на землю. При этом вас невозможно ранить.



27 Фокс, Пикачу и Луиджи



Фокс

Бластер Ⓑ

Энерговыстрел. Стрелять можно быстро, но попадания не сбивают атаки врагов.

Иллюзия Фокса ◀●▶+Ⓑ

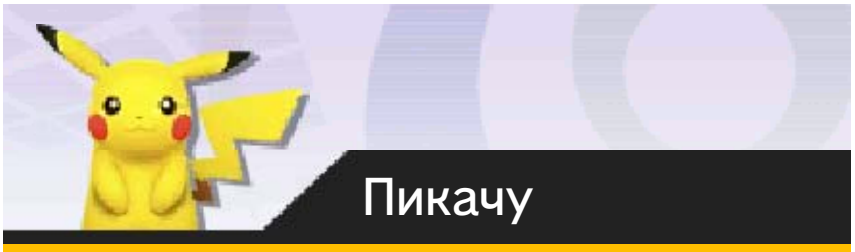
Резкий рывок вперед. Проходит сквозь врагов. Подбрасывает их в воздух.

Огненный Фокс ●↑+Ⓑ

Резкий взлет в огне. Угол взлета можно изменить, когда прием заряжается.

Отражатель ●↓+Ⓑ

Щит. Отражает снаряды в того, кто их выпустил. Также усиливает/ускоряет их.



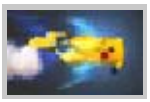
Пикачу

Пучок грома Ⓑ

Бросок электрического шара, который скачет по арене.

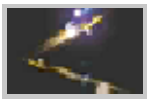
Лобовой таран ✣+Ⓑ

Прыжок головой вперед. Прием заряжается.



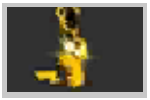
Быстрая атака ✣+Ⓑ

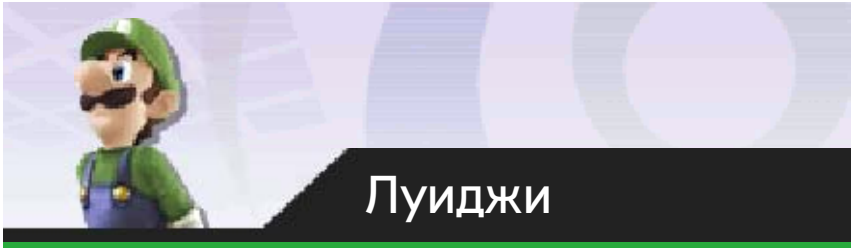
Резкий рывок в любую сторону. Во время рывка можно сделать еще один рывок.



Гром ✣+Ⓑ

Удар молнией. Попав в вас, она выбивает электроискры, которые тоже ранят врагов.

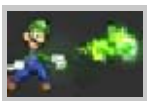




Луиджи

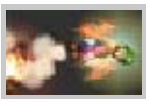
Огненный шар Ⓑ

Бросок огненного шара. Шар отскакивает от земли и стен.



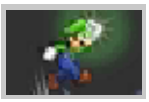
Зеленая ракета ⟷+Ⓑ

Полет головой вперед. Прием заряжается. Можно застрять в стене или взорваться!



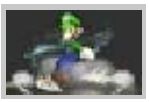
Ударный суперпрыжок ↑+Ⓑ

Прыжок с ударом кулаком. В самом начале приема удар очень мощный.



Циклон Луиджи ↓+Ⓑ

Вращаясь, можно двигаться влево или вправо. Нажимайте кнопку для взлета.



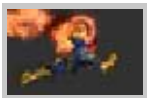
Капитан Фэлкон

Кулак Фэлкона Ⓑ

Вы заряжаете удар и бьете. Нажмите назад, чтобы ударить с разворота.

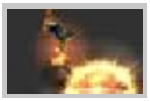
Наскок хищника ◀▶+Ⓑ

Удар кулаком в рывке вперед. На земле выбивает врага вверх, в воздухе — вниз.



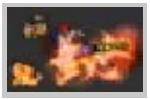
Прыжок Фэлкона ▲+Ⓑ

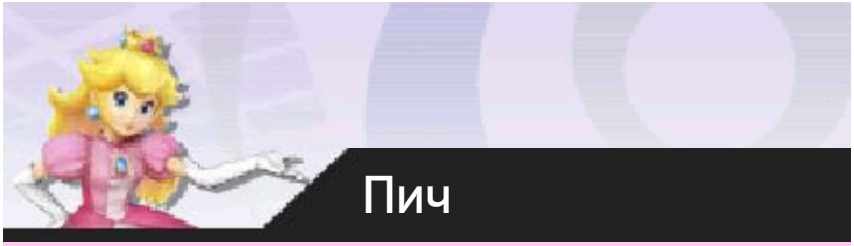
Прыжок вверх. Ударив врага на взлете, вы со взрывом отскочите от него.



Удар Фэлкона ▼+Ⓑ

С земли рывок вперед с ударом ногой. В воздухе удар идет вниз-вперед.

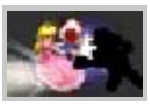




Пич

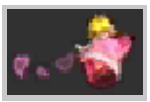
Тоад Ⓑ

Вы выставляете перед собой тоада. От удара он пустит споры, наносящие урон.



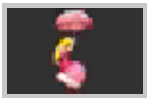
Бомба Пич ↔+Ⓑ

Прыжок вперед и жесткий удар боком. При промахе — неуклюжее приземление.



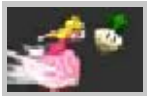
Зонтик Пич ↑+Ⓑ

Высокий прыжок и раскрытие зонтика. Чтобы падать медленно, не убирайте его.



Овощ ↓+Ⓑ

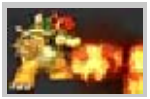
Вы достаете из земли овощ. Урон при броске зависит от рожицы овоща.



Боузер

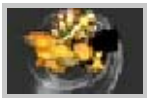
Огненное дыхание Ⓑ

Вы дышите огнем. Истощается при долгом использовании. Угол атаки можно менять.



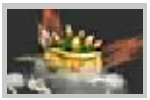
Летучий пресс ↔+Ⓑ

Схватив врага, вы высоко прыгаете и обрушиваетесь с ним на землю.



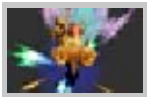
Крепость-вихрь ↑+Ⓑ

Вращаясь, вы раните врагов шипами. В воздухе будет небольшой взлет.

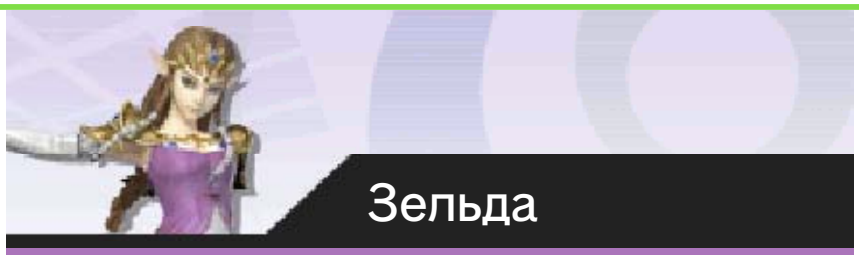


Бомба Боузера ↓+Ⓑ

Мощный прыжок на врага сверху. С земли сначала вы бьете вверх.



29 Зельда, Шейк и Марс

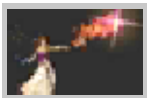


Зельда

Любовь Нейру — Ⓑ

Вращаясь, кристалл вокруг вас отражает снаряды. Его осколки выбивают врагов.

Огонь Дин — ↔+Ⓑ

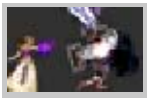


Удерживая кнопку, управляйте огнем. Чем дальше он летит, тем мощнее взрыв.

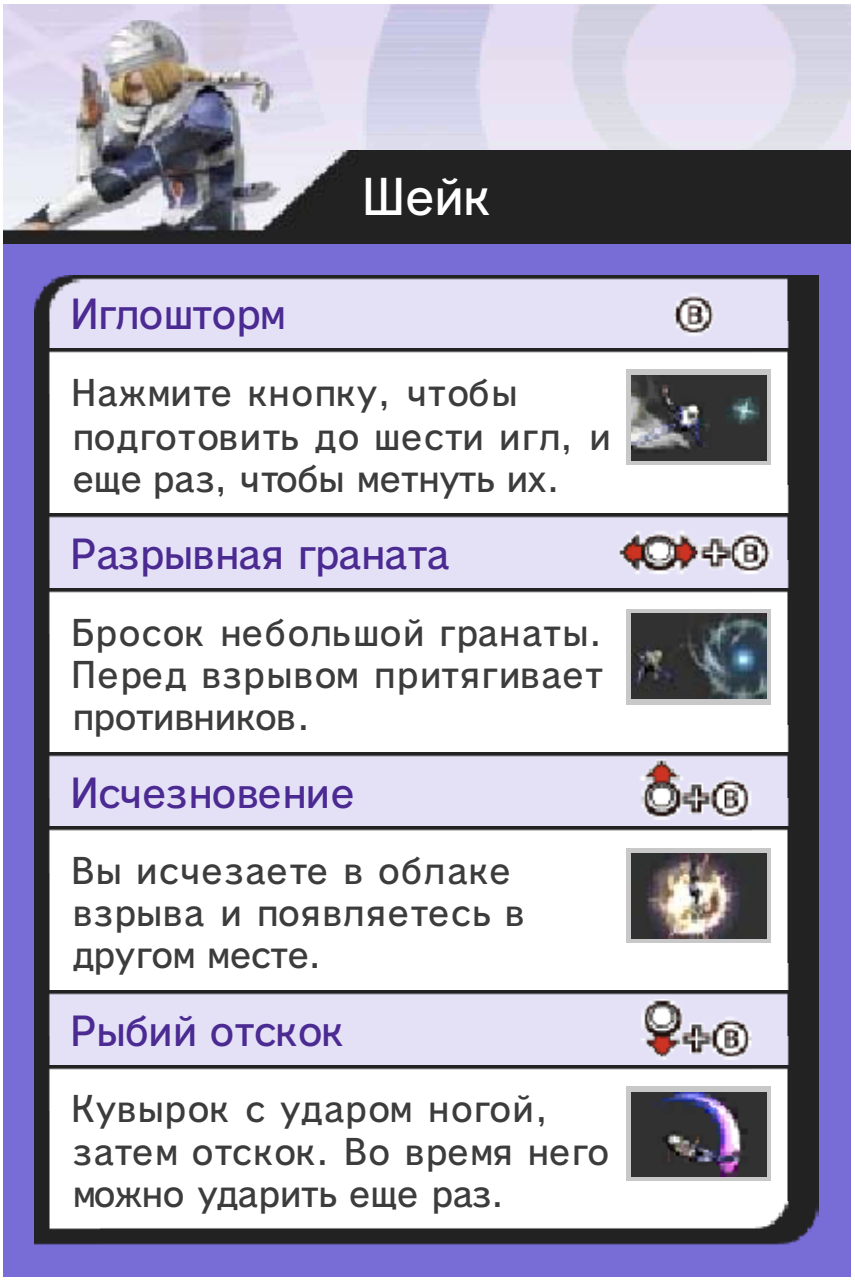
Ветер Фароре — ↑+Ⓑ

Вы перемещаетесь в нужную сторону, раня врагов при появлении/исчезновении.

Удар фантома — ↓+Ⓑ



Призыв фантома. Он нападает и может принять удар на себя. Прием заряжается.



Шейк

Иглошторм Ⓑ

Нажмите кнопку, чтобы подготовить до шести игл, и еще раз, чтобы метнуть их.

Разрывная граната ✣+Ⓑ

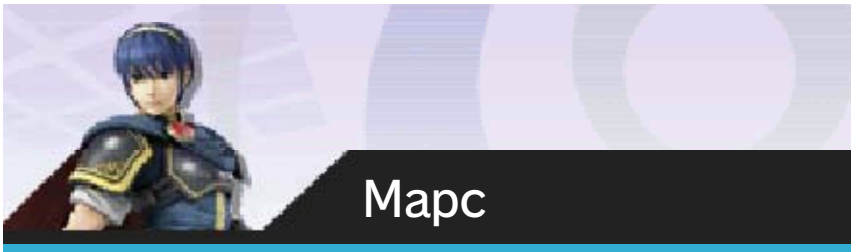
Бросок небольшой гранаты. Перед взрывом притягивает противников.

Исчезновение ✣+Ⓑ

Вы исчезаете в облаке взрыва и появляетесь в другом месте.

Рыбий отскок ✣+Ⓑ

Кувырок с ударом ногой, затем отскок. Во время него можно ударить еще раз.



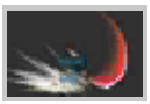
Марс

Щитолом Ⓑ

Колющий удар мечом вперед. Хорошо пробивает щиты. Прием заряжается.

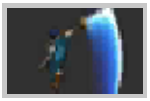
Танцующий клинок ↔+Ⓑ

До 4 ударов мечом подряд. Их можно менять, нажимая вверх или вниз.



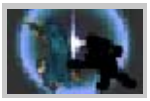
Дельфинья сталь ↑+Ⓑ

Удар мечом вверх в прыжке. Наибольший урон наносится в начале приема.

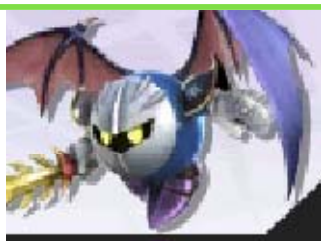


Контрудар ↓+Ⓑ

Если выполнить вовремя — уклонение + контрудар. Урон зависит от удара врага.



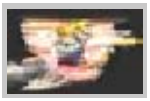
30 Метанайт, Пит и Самус (НК)



Метанайт

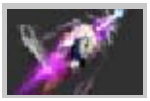
Суперторнадо Ⓑ

Вращаясь, вы несколько раз раните врагов. Нажимайте кнопку для взлета.



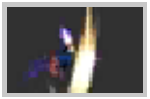
Буровой натиск ◀● ▶ + Ⓑ

Вы летите вперед, выставив меч. Направление полета можно менять.



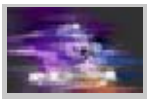
Мертвая петля ▲ + Ⓑ

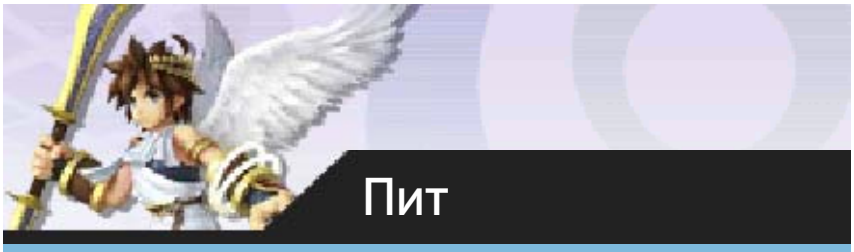
Взлет с ударом мечом, затем мертвая петля и еще один удар.



Плащ размерности ▼ + Ⓑ

Исчезнув, переместитесь в нужную сторону. Для удара при появлении нажмите кнопку.





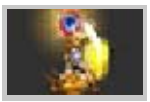
Пит

Лук Палютены Ⓑ

Выстрел из лука. Стрела управляема. При заряде можно направить лук вверх.

Диск апперкота ◀▶+Ⓑ

Рывок вперед и апперкот, если враг рядом. Отражает снаряды.

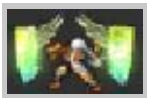


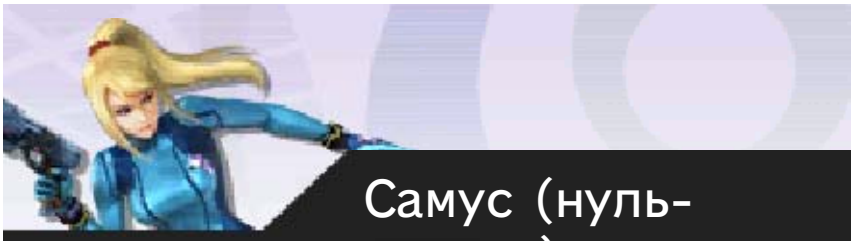
Чудесный полет ▲+Ⓑ

Высокий взлет. Угол взлета можно изменить, когда прием заряжается.

Орбитары-стражи ▼+Ⓑ

Щиты с обеих сторон. Отражают снаряды и выстрелы. Могут быть разбиты врагом.





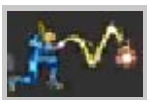
Самус (нуль-костюм)

Парализатор Ⓑ

Энерговыстрел. Парализует врага. Прием заряжается.

Плазмохлыст ←/→+Ⓑ

Удар хлыстом из чистой энергии. Также позволяет цепляться за края площадок.



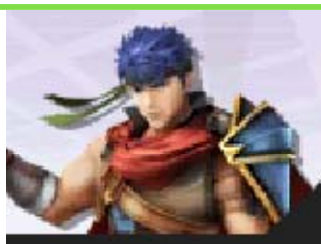
Ударный взлет ↑+Ⓑ

Резкий взлет с несколькими ударами ногой. Завершается вертушкой.

Сальто ↓+Ⓑ

Высокий кувырок. Приземлитесь на врага, чтобы вбить его в землю.

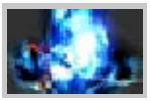
31 Айк, Чаризард и Дидди Конг



Айк

Извержение Ⓑ

Взрыв огня от удара мечом в землю. При полном заряде прием ранит вас.

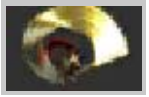


Быстрый выхват ◀●▶+Ⓑ

Удар мечом в рывке вперед. Прием заряжается.

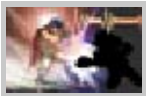
Небеса ▲+Ⓑ

Подбросив меч, Айк прыгает за ним и бьет сверху вниз.



Контрудар ▼+Ⓑ

Блок и контрудар. Его сила зависит от атаки врага.



Чаризард

Метатель огня Ⓑ

Струя огня. Направление можно слегка менять. При использовании истощается.

Вспышка ✣+Ⓑ

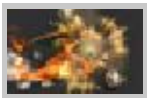
Мощный взрывной рывок вперед. Наносит урон и врагам, и вам.

Полет ✣+Ⓑ

Взлет во вращении. На подъеме ранит противника несколько раз.

Камнелом ✣+Ⓑ

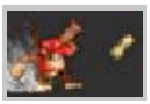
Удар головой по камню. И сам удар, и осколки камня ранят противников.



Дидди Конг

Арахисовый пугач Ⓑ

Надежный арахисовый пугач Дидди. Не заряжайте слишком долго, а то рванет!



Обезьянье сальто ◀▶+Ⓑ

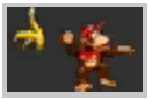
Прыжок вперед с захватом врага или ударом ногой (нажмите кнопку снова).

Реактивное ускорение ▲+Ⓑ

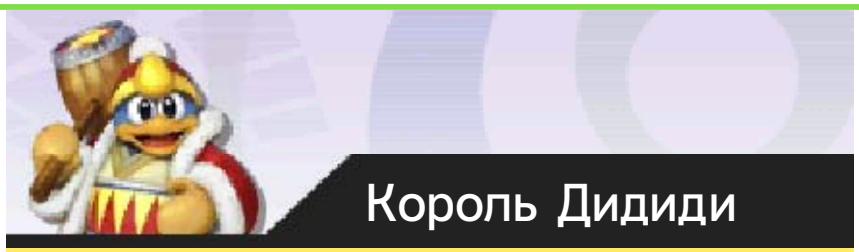
Взлет. Зарядите прием, чтобы взлететь выше! От удара ранец свалится с вас.

Кожура банана ▼+Ⓑ

Бросок кожуры назад. Наступив на нее, враг поскользнется. Одна кожура за раз.



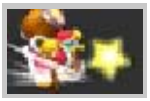
32 Дидиди, Олимар и Лукарио



Король Дидиди

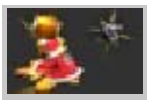
Вдох Ⓑ

Вдохните врага и выплюньте его в виде звезды.



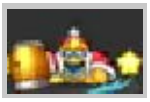
Бросок горды ↔+Ⓑ

Бросок горды. Точным ударом враг может отбить ее в вас.



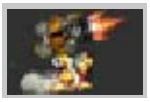
Суперпрыжок Дидиди ↑+Ⓑ

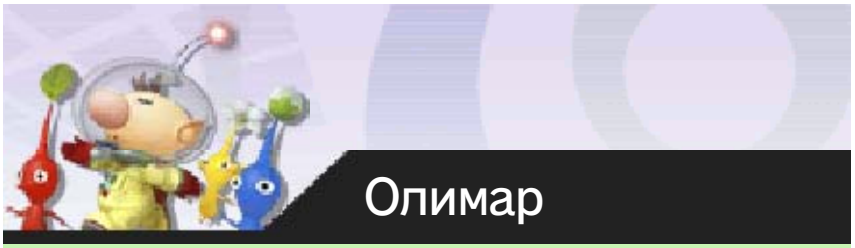
Прыжок и мощное падение. Чтобы отменить падение, нажмите вверх.



Реактивный молот ↓+Ⓑ

Удар огромным молотом. Заряжается даже на ходу, но перегрев ранит вас.

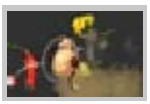




Олимар

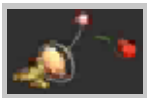
Урожай Ⓑ

Сбор до трех пикминов в таком порядке: красный, желтый, синий, белый, фиолетовый.



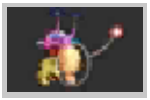
Бросок пикмина ✣+Ⓑ

Бросок пикмина. Обычно повисает на враге, но фиолетовый летит на таран.



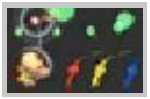
Крылатые пикмины ✣+Ⓑ

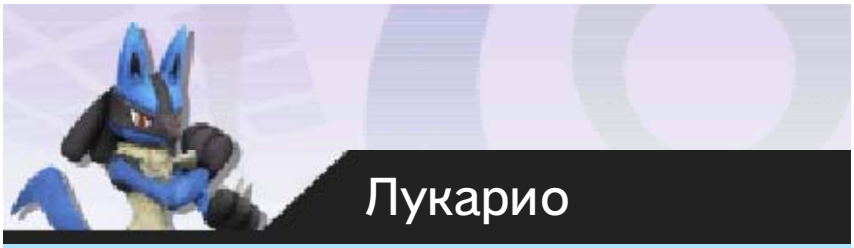
Поднимают вас в воздух. Управляйте ими. Если с вами много пикминов, полет ниже.



Порядок пикминов ✣+Ⓑ

Пикмины слетаются к вам и меняют свой порядок. На время дает суперзащиту.





Лукарио

Ауросфера Ⓑ

Заряд шара энергии. Ранит врагов. Для броска нажмите кнопку еще раз.

Сильная ладонь ←/→+Ⓑ

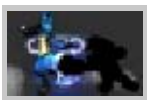
Удар концентрированной энергией. Если враг рядом, вы схватите его.

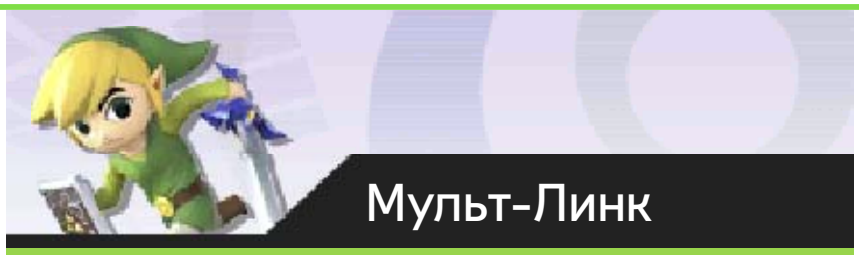
Сверхскорость ↑+Ⓑ

Резкий рывок с ударом в конце. Во время рывка можно изменить направление.

Двойная опека ↓+Ⓑ

Уклонение от атаки. Выполнив вовремя, вы нанесете контрудар ногой в прыжке.





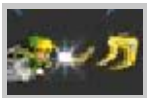
Мульт-Линк

Лук героя Ⓑ

Выстрел из лука. Зарядите прием, чтобы выстрелить сильнее и дальше.

Бумеранг ◀●▶+Ⓑ

Наносит урон как на пути вперед, так и обратно. Можно бросить по диагонали.

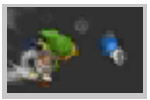


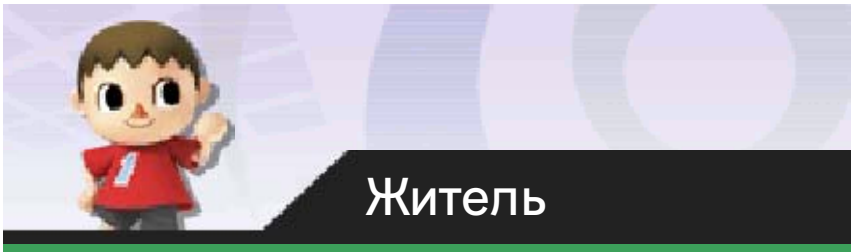
Круговая атака ▲+Ⓑ

Круговой удар мечом. Может ранить несколько раз. Прием заряжается.

Бомба ▼+Ⓑ

Метательная бомба. Взрывается сама через некоторое время или от удара.





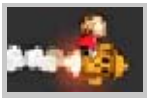
Житель

Карман Ⓑ

Ловит предмет/снаряд и убирает в карман. Нажмите кнопку снова, чтобы вынуть его.

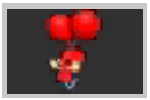
Плойд-ракета ✣+Ⓑ

Выстрел Плойдом вперед. Чтобы оседлать его, не отпускайте кнопку.



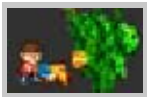
Полет на шарах ✣+Ⓑ

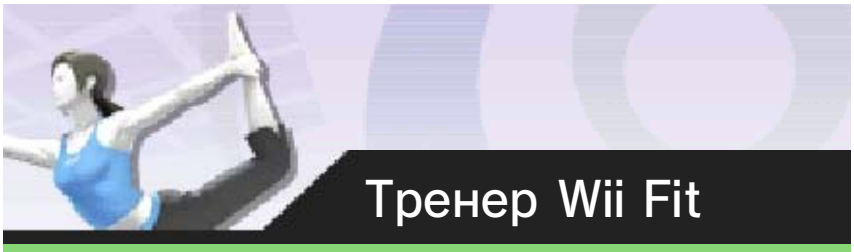
Полет в каске с воздушными шарами. Управляем. Шары лопаются от ударов.



Лесник ✣+Ⓑ

Посадка, полив и сруб дерева. Топором можно бить врагов!





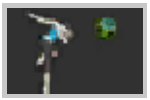
Тренер Wii Fit

Приветствие Солнцу Ⓑ

Заряд энергошара. Для выстрела нажмите кнопку еще раз. При полном заряде лечит.

Удар по мячу ↔+Ⓑ

Удар головой по мячу. Нажмите кнопку снова, чтобы ударить в нужный момент.



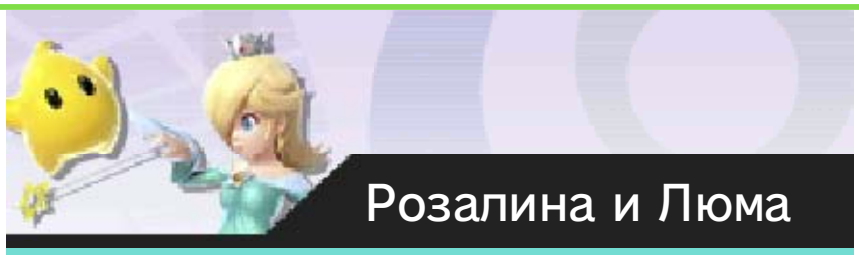
Суперобручи ↑+Ⓑ

Взлет с обручами. Ранят бойцов возле вас. Нажимайте кнопку, чтобы взлететь выше.

Глубокое дыхание ↓+Ⓑ

Нажав кнопку вовремя, вы подлечитесь и будете лучше выбивать врагов с арены.

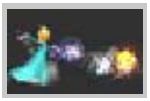
34 Розалина, Мэк и Грениндзя



Розалина и Люма

Выстрел Люмы Ⓑ

Пуск Люмы вперед. Для ее возврата еще раз нажмите кнопку. Прием заряжается.



Осколки звезд ✣Ⓑ

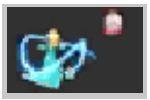
Люма стреляет вперед тремя осколками звезд (даже на расстоянии от Розалины).

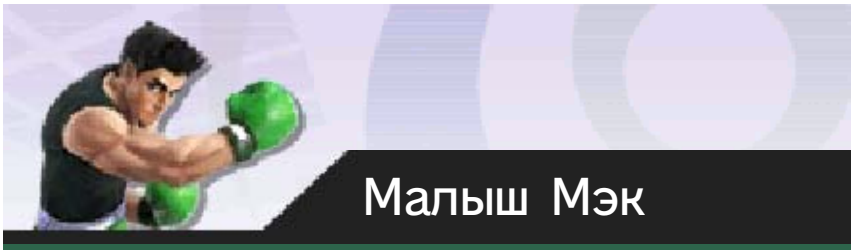
Пусковая звезда ✣Ⓑ

Наклонный взлет. Угол взлета можно изменить, нажав в нужную сторону.

Сила притяжения ✣Ⓑ

Предметы/снаряды притягиваются к вам. При этом они ранят врагов.





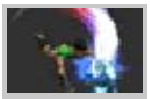
Малыш Мэк

Прямой выпад Ⓑ

Удар кулаком в рывке вперед. Нажмите кнопку для заряда и еще раз — для удара.

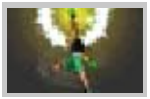
Ударная встряска ↔+Ⓑ

Скачок с уклоном от нижних атак и удар. Нажав кнопку снова, вы ударите раньше.



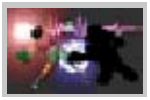
Восходящий апперкот ↑+Ⓑ

Взлет с вращением и удар кулаком вверх. Ранит врагов несколько раз.



Скользящий контрудар ↓+Ⓑ

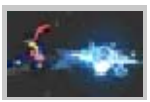
Выполните вовремя, чтобы, отпрянув, избежать атаки и провести апперкот.



Грениндзя

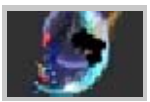
Водяной сюрикен Ⓑ

После броска сюрикен остается на месте. Не исчезает при попадании.



Сумеречный проныра ✣+Ⓑ

По земле скользит тень. Отпустив кнопку, вы появитесь на ее месте и нанесете удар!

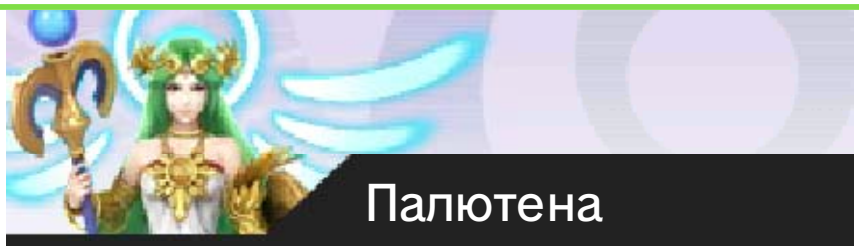


Гидронасос ✣+Ⓑ

Взлет на мощной водяной струе. Измените направление, нажав в нужную сторону.

Подмена ✣+Ⓑ

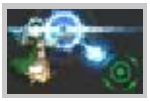
Уклонение от удара врага с помощью подмены, затем мощный контрудар.



Палютена

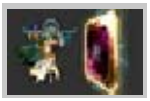
Самонаведение Ⓑ

Энерговыстрелы из посоха. Сами наводятся на врага перед вами.



Отражающий барьер ✣+Ⓑ

Отражающий барьер. Какое-то время движется вперед. Толкает врагов.

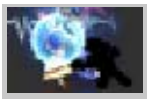


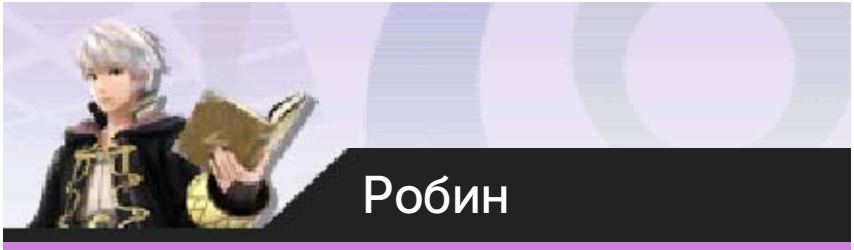
Телепортация ✣+Ⓑ

Вы перемещаетесь в нужную сторону. Вас нельзя ранить, но и вы не бьете.

Контрудар ✣+Ⓑ

Выполнив вовремя, вы обратите удар врага против него самого.





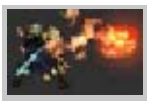
Робин

Гроза Ⓑ

Удар молнии. Зарядите, чтобы усилить заклинание (Эльгроза, Архигроза, Торон).

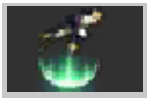
Архипламя ◀●▶+Ⓑ

На земле появляется столб пламени. Количество применений ограниченно.



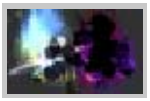
Эльветер ●+Ⓑ

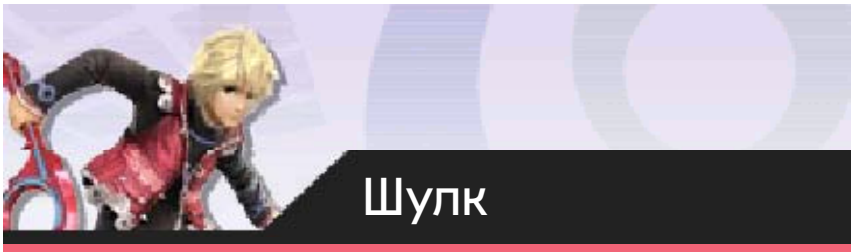
Взлет на двух порывах ветра. Если том закончился, заклинание не сработает.



Носферату ●+Ⓑ

Проклятье. Охватывает и ранит врагов перед вами. Лечит вас.

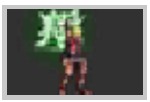




Шулк

Приемы Монадо Ⓑ

Монадо задействует один из пяти приемов. У каждого свой эффект.



Удар сзади ✣+Ⓑ

Прыжок вперед и мощный удар мечом. Для большего урона нападайте сзади!

Аэроклинок ✣+Ⓑ

Враг подбрасывается ударом меча. В воздухе можно ударить еще раз.

Предвидение ✣+Ⓑ

Безупречное уклонение от удара врага, затем резкий контрудар.

Соник

Самонаводящаяся атака Ⓑ

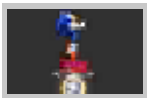
Прыжок, затем самонаводящийся удар по ближайшему врагу в радиусе атаки.

Вертоускорение ↔+Ⓑ

Выкат вперед. Заряжается и сочетается с другими ударами. Можно развернуться.

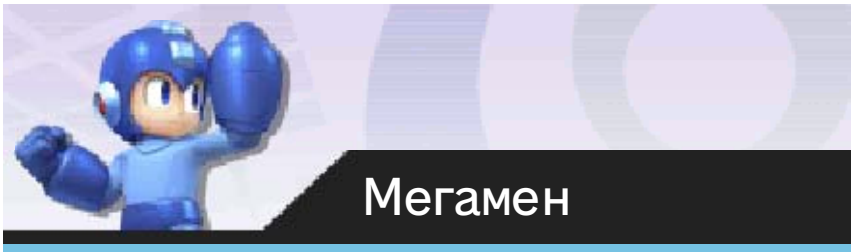
Пружинный прыжок ↑+Ⓑ

Появляется пружина. На земле она исчезает не сразу и доступна другим.



Вертозаряд ↓+Ⓑ

Вертоускорение, но без прыжка вначале. Заряжайте прием, быстро нажимая кнопку.



Мегамен

Металезвие Ⓑ

Пила Металмена проходит врагов насквозь. Вы можете бросать ее в любую сторону.

Краш-бомбер ↔+Ⓑ

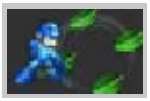
Оружие Крашмена. При попадании бомба прилипает к врагу и затем взрывается.

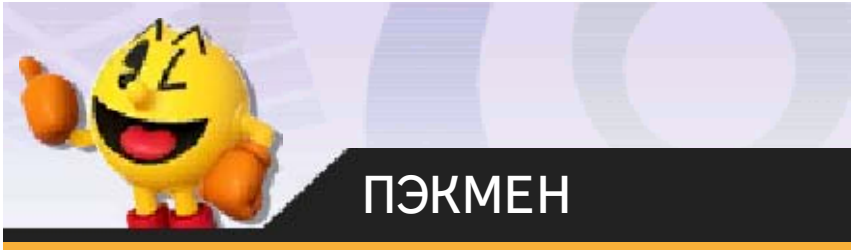
Пружина Раша ↑+Ⓑ

Вызов Раша, верного пса Мегамена, и прыжок с пружины на его спине.

Листощит ↓+Ⓑ

Вращающийся щит Вудмена ранит врагов. Нажмите кнопку снова, чтобы выстрелить.

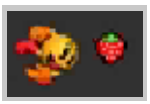




ПЭКМЕН

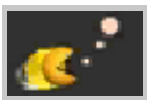
Бонус-фрукт Ⓑ

Появляется какой-нибудь фрукт (или не фрукт), который можно бросить во врага.



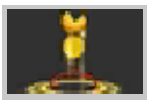
Драже силы ✣+Ⓑ

Появляется ряд Пэк-точек с драже силы в конце, и вы ускоряетесь.



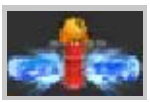
Пэк-прыжок ✣+Ⓑ

Высокий прыжок с батута. Исчезает не сразу: можно прыгнуть несколько раз.



Пожарный гидрант ✣+Ⓑ

Пожарный гидрант мощно плюет водой, отталкивая всех бойцов поблизости.



Mii-драчун

Толкание ядра Ⓑ

Бросок тяжелого ядра. Бьет сильно, но летит недолго и почти не скачет по полу.

Натиск ◀/▶ + Ⓑ

Резкий рывок вперед и серия ударов ногой. Завершается апперкотом.

Ударный кувырок ▲ + Ⓑ

Обратный кувырок с ударом ногой и еще один удар ногой в падении.

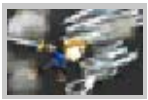
Головной штурм ▼ + Ⓑ

Мощный удар головой в падении. Позволяет вбить врага в землю.

Mii-мечник

Удар торнадо Ⓑ

Круговой удар мечом. Выпускает вперед торнадо, который ранит противников.



Воздушный штурм ↔+Ⓑ

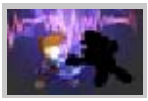
Прыжок с ударом мечом во вращении. Выбивает врагов. Прием заряжается.

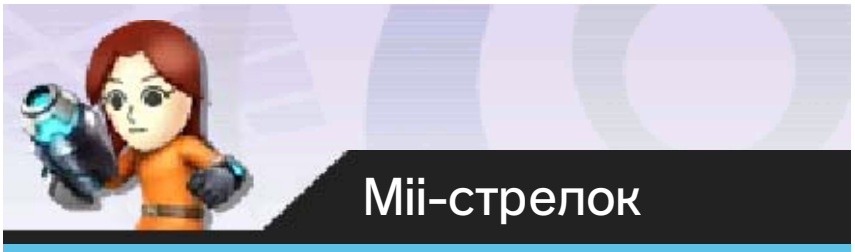
Ракетный спуск ↑+Ⓑ

Прыжок вверх с ударом мечом, затем мощное падение с еще одним ударом.

Контрклинок ↓+Ⓑ

Блок, затем контрудар. Урон зависит от атаки противника.

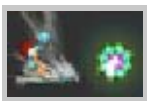




Mii-стрелок

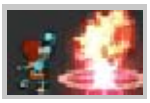
Усиленный взрыв Ⓑ

Заряд мощного снаряда из плазмы. Чтобы приостановить заряд, нажмите кнопку щита.



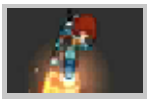
Пламенный столб ↓+Ⓑ

Огненный выстрел вперед-вниз. В месте попадания возникает столб огня.



Лунный пуск ↑+Ⓑ

Взлет на отдаче от выстрела вниз. Выстрел наносит врагам урон.



Эхоотражатель ↓+Ⓑ

Силовой барьер отражает вражеские снаряды, одновременно усиливая их.

38 Как с нами связаться

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:
www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя вашей системы Nintendo 3DS или на веб-сайте:
support.nintendo.com